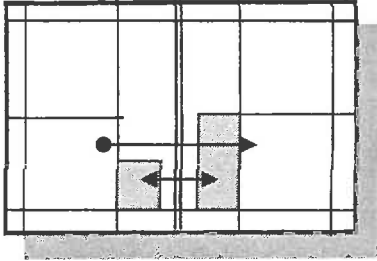


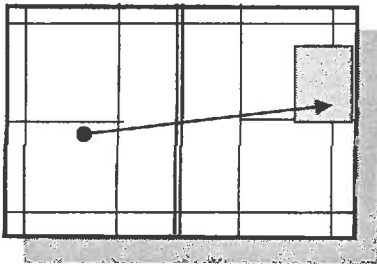
2. EXAMEN-EISEN ENKELSPEL

1. Zelfstandig uitvoeren van de warming-up.

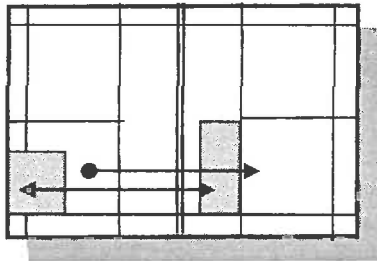
2. Het kunnen uitvoeren van een forehand netreturn.



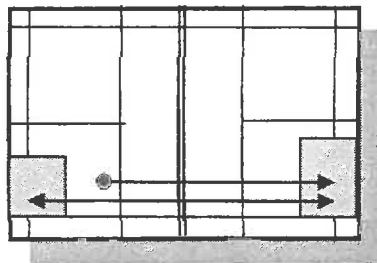
3. Het kunnen uitvoeren van een lobservice.



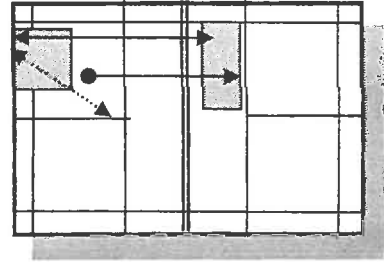
4. Het kunnen uitvoeren van een forehand dropshot.



5. Het kunnen uitvoeren van een forehand clear.



6. Het op de juiste wijze verplaatsen naar de positie backhand achterveld.



7. Spelregelkennis

Kennis hebben van enkelspellijnen servicevakken en puntentelling enkelspel.

6. BEOORDELINGSCRITEIA

- 1.1 De warming-up bestaat uit een algemeen gedeelte welke 3 à 4 minuten uitmaakt van de totale warming-up.
- 1.2 In het specifieke gedeelte van de warming-up komen in een gelijke verhouding bovenhandse en onderhandse slagen voor.
- 1.3 De warming-up wordt besloten met een wedstrijdachtige situatie 1:1 op een halve baan van circa 1,5 minuut.
- 1.4 De warming-up duurt minimaal 15 minuten.
- 2.1 Het verplaatsen vanuit de basis naar positie forehand net wordt op de juiste wijze uitgevoerd.
- 2.2 De speler is in staat om vanuit de ingenomen positie een onderhandse slag te spelen in het veld van zijn tegenstander.
- 2.3 Het raakpunt van de slag bevindt zich zo hoog mogelijk en ver voor het lichaam.
- 2.4 De slag wordt uitgevoerd met de shakehands grip.
- 2.5 Na de slaguitvoering wordt op de juiste wijze naar de basis verplaatst.
- 2.6 Bij terugkeer op de basis wordt de basishouding aangenomen.
- 2.7 De speler is in staat de shuttle binnen het aangegeven vak hoog te houden.
- 2.8 De spar situatie wordt door de speler aan de gang gehouden.
- 3.1 De uitgangspositie bij de lobservice ligt een racketlengte van de voorste servicelijn en tegen de middenlijn.
- 3.2 De overdracht van het lichaamsgewicht vindt gelijktijdig plaats met de slagbeweging van de lobservice.
- 3.3 Het raakpunt bij de lobservice ligt op kniehoogte en schuin voor de voorste voet.
- 3.4 Na uitvoering van de lobservice wordt de basishouding aangenomen.
- 3.5 De lobservice wordt uitgevoerd met de shakehands grip.
- 3.6 De lobservice wordt in het aangegeven vak geplaatst.
- 3.7 Bij het uitvoeren van de lobservice worden de spelregels in acht genomen.
- 4.1 Het verplaatsen vanuit de basis naar de positie forehand achterveld wordt op de juiste wijze uitgevoerd.
- 4.2 De speler is in staat om vanuit de ingenomen positie een bovenhandse slag te spelen in het veld van zijn tegenstander.
- 4.3 Het raakpunt van de slag bevindt zich zo hoog mogelijk boven de rechter schouder.
- 4.4 De slag wordt uitgevoerd met de shakehands grip.
- 4.5 Na de slaguitvoering wordt op de juiste wijze naar de basis verplaatst.
- 4.6 Bij terugkeer op de basis wordt de basishouding aangenomen.
- 4.7 De speler is in staat de shuttle binnen het aangegeven vak hoog te houden.
- 4.8 De hooghoud situatie wordt door de speler aan de gang gehouden.
- 5.1 Het verplaatsen vanuit de basis naar de positie forehand achterveld wordt op de juiste wijze uitgevoerd.
- 5.2 De speler is in staat om vanuit de ingenomen positie een bovenhandse slag te spelen in het veld van zijn tegenstander.
- 5.3 Het raakpunt van de slag bevindt zich zo hoog mogelijk boven de rechter schouder.
- 5.4 De slag wordt uitgevoerd met de shakehands grip.
- 5.5 Na de slaguitvoering wordt op de juiste wijze naar de basis verplaatst.
- 5.6 Bij terugkeer op de basis wordt de basishouding aangenomen.
- 5.7 De speler is in staat de shuttle binnen het aangegeven vak hoog te houden.
- 5.8 De hooghoud situatie wordt door de speler aan de gang gehouden.
- 6.1 Het verplaatsen vanuit de basis naar de positie backhand achterveld wordt op de juiste wijze uitgevoerd.
- 6.2 De speler is in staat om vanuit de ingenomen positie een bovenhandse slag te spelen in het veld van zijn tegenstander.
- 6.3 Het raakpunt van de slag bevindt zich zo hoog mogelijk boven de rechter schouder.
- 6.4 De slag wordt uitgevoerd met de backhand grip.
- 6.5 Na de slaguitvoering wordt op de juiste wijze naar de basis verplaatst.
- 6.6 Bij terugkeer op de basis wordt de basishouding aangenomen.
- 6.7 De speler is in staat de shuttle binnen het aangegeven vak hoog te houden.
- 6.8 De hooghoud situatie wordt door de speler aan de gang gehouden.

THEORIESTELLINGEN deel 2

Keuzeblok 1, telling

1. Een partij wordt gespeeld om twee gewonnen games? **(ja)**
2. De partij die de rally wint scoort een punt? **(ja)**
3. De partij die het eerst 21 punten scoort met twee punten verschil wint de game? **(ja)**
4. De partij die het eerst 21 punten scoort met één punt verschil wint de game? **(nee)**

Keuzeblok 1b, telling

1. Als de stand 20-20 is wordt er doorgespeeld tot twee punten verschil is bereikt? **(ja)**
2. Als de stand 20-20 is wint de partij die het 21^e punt scoort de game? **(nee)**

Keuzeblok 1c, telling

1. Als de stand 29-29 is wint de partij die het 30^e punt scoort de game? **(ja)**
2. Als de stand 29-29 is wordt er doorgespeeld tot twee punten verschil is bereikt? **(nee)**

Keuzeblok 2, algemeen

1. Tijdens de wedstrijd mag je met het racket tegen het net slaan? **(nee)**
2. Tijdens de wedstrijd mag je met het racket niet tegen het net slaan? **(ja)**
3. Een shuttle die tijdens de wedstrijd op de buitenste lijn van het speelveld valt is uit? **(nee)**
4. Een shuttle die tijdens de wedstrijd op de buitenste lijn van het speelveld valt is in? **(ja)**

Keuzeblok 2a, de service

1. Je serveert en je slaat mis, mag je dan opnieuw serveren? **(nee)**
2. Je serveert en je raakt de shuttle niet aan zodat deze op je schoen valt, mag je opnieuw serveren? **(nee)**

Keuzeblok 2b, de service

1. Je kan alleen punten scoren als je de service hebt? **(nee)**
2. Je kan punten scoren als je de service ontvangt? **(ja)**

Keuzeblok 2c, de service

1. Moeten de serveerder en ontvanger bij de service recht tegenover elkaar gaan staan? **(nee)**
2. Moeten de serveerder en ontvanger bij de service schuin tegenover elkaar gaan staan? **(ja)**

Keuzeblok 2d, de service

1. Als je scoort op de service van je tegenstander krijg je een punt en de service? **(ja)**
2. Als je scoort op de service van je tegenstander krijg je geen punt wel de service? **(nee)**

Keuzeblok 3, de eerste service

1. Als je begint aan de game, moet je dan rechts beginnen? **(ja)**
2. Als je begint aan de game, moet je dan links beginnen? **(nee)**

Keuzeblok 3a, de eerste service

1. Als je de game wint, begin je de volgende game met de service? **(ja)**
2. Als je de game verliest, begin je de volgende game met de service? **(nee)**

Keuzeblok 4, servicevak

1. Als de stand 18-16 is, serveer je dan vanuit het rechter servicevak? **(ja)**
2. Als de stand 18-16 is, serveer je dan vanuit het linker servicevak? **(nee)**

Keuzeblok 4a, servicevak

1. Als de stand 19-17 is, serveer je dan vanuit het linker servicevak? **(ja)**
2. Als de stand 19-17 is, serveer je dan vanuit het rechter servicevak? **(nee)**

Keuzeblok 5, de toss

1. Als je de toss wint, mag je dan kiezen voor serveren? **(ja)**
2. Als je de toss wint, mag je dan kiezen voor niet-serveren? **(ja)**

Keuzeblok 5a, de toss

1. Als je de toss wint, mag je dan kiezen uit één van beide speelhelften? **(ja)**
2. Als je de toss verliest, kan je dan niets meer kiezen? **(nee)**

Keuzeblok 5b, de toss

1. Je wint de toss; als je de tegenpartij laat beginnen met serveren, mag je dan nog wel uit één van beide speelhelften kiezen? **(nee)**
2. Je wint de toss; als je kiest voor één van beide speelhelften, mag de tegenpartij dan nog kiezen voor wel of niet serveren? **(ja)**

Keuzeblok 5c, de toss

1. Je wint de toss; als je kiest voor beginnen met serveren, mag de tegenstander dan nog kiezen uit één van beide speelhelften? **(ja)**
2. Je wint de toss; als je kiest voor niet beginnen met serveren, mag de tegenstander dan nog iets kiezen? **(ja)**

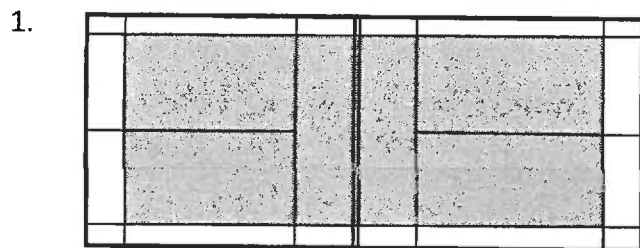
Keuzeblok 8, wisselen speelhelft

1. Er wordt na elke game gewisseld van speelhelft? **(ja)**
2. Als het 11-1 wordt in de derde game, wissel je dan van speelhelft? **(ja)**

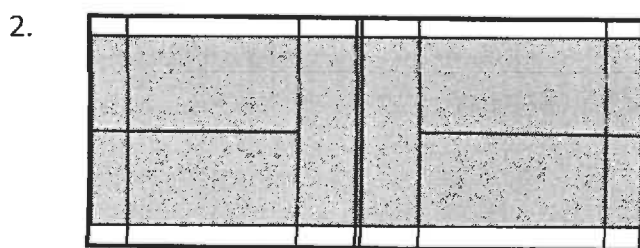
Keuzeblok 8a, wisselen speelhelft

1. Er wordt vergeten van speelhelft te wisselen moet dit dan als nog gebeuren als de shuttle niet meer in het spel is? **(ja)**
2. Er wordt vergeten van speelhelft te wisselen en er wordt alsnog gewisseld, blijft dan de bereikte stand gehandhaafd? **(ja)**

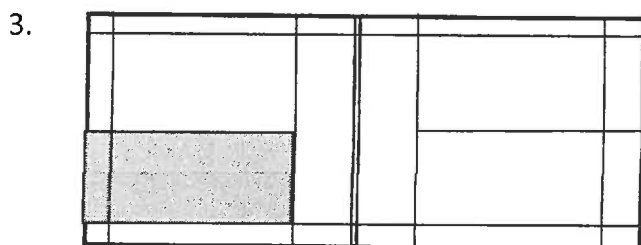
Keuzeblok 9, speelveld



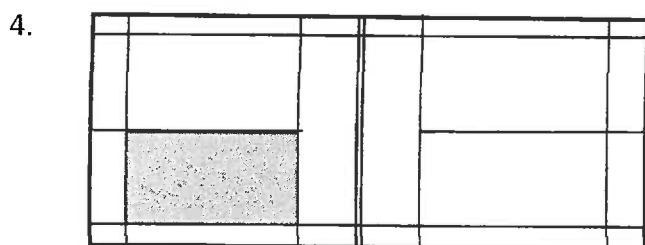
Het grijze gedeelte op deze tekening is het enkelspeelveld? **(nee)**



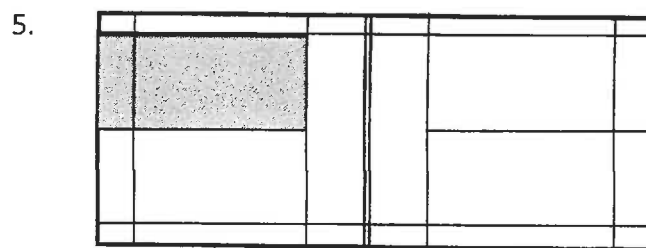
Het grijze gedeelte op deze tekening is het enkelspeelveld? **(ja)**



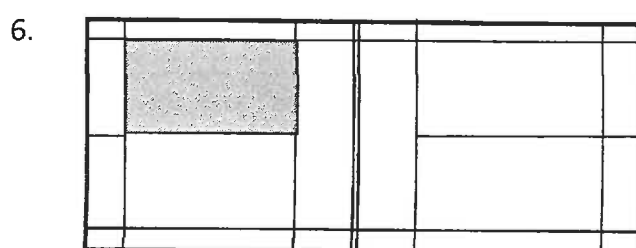
Het grijze gedeelte op deze tekening is het rechter serveervak voor het enkelspeelveld? **(ja)**



Het grijze gedeelte op deze tekening is het rechter serveervak voor het enkelspeelveld? **(nee)**



Het grijze gedeelte op deze tekening is het linker serveervak voor het enkelspeelveld? **(ja)**



Het grijze gedeelte op deze tekening is het linker serveervak voor het enkelspeelveld? **(nee)**